

# Fragmenty kodu Python – materiały do zadań

---

## Operacje wejścia / wyjścia

---

### Input - wczytywanie do zmiennej "wybór"

```
wybor = input("Wybierz kolor: ")
```

### Print - wyświetlanie napisu

```
print("Napis")
```

### Print - wyświetlanie zmiennej

```
print("Wybrano: ", wybor)
```

## Listy

---

### Lista z liczbami całkowitymi

```
oceny = [5, 1, 3, 2, 4, 1, 6]
```

### Lista z liczbami niecałkowitymi

```
ceny = [24.99, 13.50, 45.00, 8.99, 19.90]
```

### Lista napisów

```
kolory = ["czerwony", "czerwony", "czerwony", "czarny", "czarny", "zielony"]
```

### Dodawanie elementu do listy

```
lista.append(zmienna)
```

# Pętle

---

## Pętla for po liście

```
for ocena in oceny:  
    print(ocena)
```

## Pętla for sumująca listę

```
suma = 0  
for cena in ceny:  
    suma = suma + cena
```

## Pętla powtarzająca kod 3 razy

```
for runda in range(3):  
    print("Runda", runda)
```

# Instrukcje warunkowe if/else

---

## if/else – sprawdzenie >

```
if suma > 50:  
    print("Cena powyzej 50")  
else:  
    print("Za mało!")
```

## if/else – sprawdzenie >=

```
if ocena >= 3:  
    print(ocena, "ocena >= 3")  
else:  
    print(ocena, "ocena < 3")
```

## if/else – porównanie dwóch zmiennych

```
if wybor == wynik:  
    print("W")  
else:  
    print("L", wynik)
```

# Obliczenia

---

## Obliczanie 75% z liczby

```
cena_po_rabacie = suma * 0.75
print("Do zapłaty:", cena_po_rabacie, "zł")
```

## Obliczanie średniej

```
suma = 0
for ocena in oceny:
    suma = suma + ocena

srednia = suma / len(oceny)
print("Średnia:", srednia)
```

# Losowanie

---

## Losowy element z listy

```
import random

wynik = random.choice(lista)
print("Wylosowano:", wynik)
```

## Losowa liczba od 1 do 10 (pierwsza włącznie, druga niewłącznie)

```
import random

losowa = random.randint(1, 11)
```